

## REGOLAMENTO IN SINTESI:

### DATI LEGA

Nome Lega: **FANTAZIPARO**

Responsabile Lega: **Salvatore Ziparo**

Canale TELEGRAM: <https://t.me/fantaziparo>

### PERIODO DI GIOCO

Dalla 1<sup>a</sup> alla 38<sup>a</sup> giornata del campionato reale.

### ISCRIZIONE LEGA

Apertura Iscrizioni: **15 Luglio 2019**

Chiusura Iscrizioni: **22 Agosto 2019**

Consegna Rosa: **24 Agosto 2019 ore 17:30**

Quota Iscrizione: **50€**

Numero massimo di squadre accettate nella Lega: **128**

### COME PARTECIPARE

1. Registrarsi al Forum **Fantaziparo** da qui -> <http://www.fantaziparo.com/register?step=2&agreement=1&privacy=1> e successivamente al sito **Fantamatic** da qui -> <https://www.fantamatic.com/iscrizione.php>

2. Versare 50€ (quota d'iscrizione) su Carta Postepay n° **5333 1710 3655 0784**

Intestata a **Ziparo Salvatore** - Codice Fiscale - **ZPRSVT85A27C352A**

3. Inviare un sms o un messaggio su What's app al **+393881106557** riportando "Nickname, data, ora, luogo del versamento ed email.

*Esempio: Salvatore, 15 luglio ore 14:00 Roma, [fantaziparo@libero.it](mailto:fantaziparo@libero.it)*

### REGOLAMENTO E OPZIONI

Modalità di gioco: Ogni Fantallenatore costruirà la propria rosa facendo riferimento alle quotazioni di ogni singolo calciatore.

Milioni (virtuali) per creare la squadra: **250**

Mercato riparazione: **15 cambi in tutta la stagione**, a partire dalla fine della **8<sup>a</sup>** giornata. Inoltre **15 milioni extra** a fine **19<sup>a</sup>** giornata.

Squadra composta da: **3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti, 6 attaccanti**

Moduli consentiti: **3-4-3, 3-5-2, 4-3-3, 4-4-2, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1**

Numero totale panchinari: **7**

Sequenza panchina: **Libera**

Numero sostituzioni: **3**

Modalità sostituzione: **Prima ruolo per ruolo, poi cambio modulo**

Chiusura inserimento formazione: **1 minuto** prima dell'inizio delle partite

Recupero formazione della giornata precedente: **Si**

Gol segnato: **+5 portiere +4.5 difensore +4 centrocampista +3 attaccante**

Rigore segnato: **+3 portiere +3 difensore +3 centrocampista +3 attaccante**

Rigore parato: **+3 portiere +3 difensore +3 centrocampista +3 attaccante**

Assist: **+1 portiere +1 difensore +1 centrocampista +1 attaccante**

Rigore sbagliato: **-3 portiere -3 difensore -3 centrocampista -3 attaccante**

Gol subito: **-1 portiere -1 difensore -1 centrocampista -1 attaccante**

Autogol: **-1 portiere -2 difensore -2 centrocampista -2 attaccante**

Espulsione: **-1 portiere -1 difensore -1 centrocampista -1 attaccante**

Ammonizione: **-0.5 portiere -0.5 difensore -0.5 centrocampista -0.5 attaccante**

Fonte voti: **La Gazzetta dello Sport**

Fonte ammonizioni/espulsioni: **La Gazzetta dello Sport**

Soglia 1° gol (negli scontri di Coppa): **66 punti**

Soglia 2° gol (negli scontri di Coppa): **71 punti**

Soglie successive: **76 punti, 81 punti, 86 punti, ecc. ecc.**

Modificatore di difesa: **Si (classico)**

La squadra otterrà:

**+6 punti di modificatore difesa** se questa media sarà maggiore o uguale a **7**

**+3 punti di modificatore difesa** se questa media sarà maggiore o uguale a **6.5** e minore di **7**

+1 punto di modificatore difesa se questa media sarà maggiore o uguale a 6 e minore di 6.5

## **CALCIATORE SENZA VOTO**

### **LA GAZZETTA DELLO SPORT**

Nel caso di partite rinviate o giocate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

**La Gazzetta dello Sport** si riserva la possibilità in caso di eccezionali situazioni (calamità sociali, civili o naturali che possano bloccare il regolare svolgimento di almeno il 50% delle partite in Serie A o nell'ipotesi di gravi e improvvisi lutti) di annullare l'intera giornata, congelando alla giornata precedente tutte le classifiche, anche nel caso in cui le partite annullate fossero recuperate in altre date.

In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato il Presidente si riserva di comunicare prima o dopo tale evento sul presente forum come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate (esempio cambi extra di mercato) nella fase di avvicinamento alla giornata stessa verranno considerate valide.

**In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio, così calcolato:**

#### **A) Calciatori (escluso portiere):**

##### **BONUS/MALUS**

- Il calciatore s.v. che ottiene un bonus (gol o assist) riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus). I 6 punti d'ufficio vengono assegnati anche nel caso di calciatore s.v. che riceve un malus (rigore sbagliato o autorete); ma non nel caso di sola ammonizione.

- Il calciatore s.v. che viene espulso riceve invece e 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione);

##### **MINUTAGGIO**

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 16' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A) compreso in avanti riceve sempre 6 punti d'ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 16' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 18' e sostituito al minuto 34' oppure giocatore subentrato al 74' e poi in campo fino al 90', minuti di recupero esclusi) riceve 5,5 punti d'ufficio.

Alcuni esempi non esaustivi per chiarire eventuali casi limite:

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato come (15') secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A non viene conteggiato; il calciatore SV senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato (16') secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A riceve 6 punti d'ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A e sostituito al minuto indicato 76' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A riceve 5,5 punti di ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A e sostituito al minuto indicato 75' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A non viene conteggiato.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 74' (secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A ) e che termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A ed esclusi i minuti di recupero) riceve 5,5 punti d'ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 75' (secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A) e termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A ed esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato.

#### **B) Portiere:**

- Il portiere s.v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esclusi i minuti di recupero).

- Il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non

abbia ricevuto bonus o malus.

In tal caso:

- Se come malus ha subito la sola ammonizione e non ha preso bonus, non viene conteggiato;
- Per ogni altro tipo di bonus/malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e sottratti i malus (ai quali si va ad aggiungere a quel punto anche un'eventuale ammonizione); in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

## COMPETIZIONI

**Generale** (somma punti): 1 vs tutti (dalla 1<sup>a</sup> alla 38<sup>a</sup> giornata)

**Europa League** (per il girone di andata): Gironi da 8 squadre a scontri diretti, passeranno alla fase ad eliminazione diretta 64 squadre.

**Champions League** (per il girone di ritorno): Gironi da 8 squadre a scontri diretti, passeranno alla fase ad eliminazione diretta 64 squadre.

## PREMI

**Premi Classifica Generale:**

- 1° Classificato: 1000€
- 2° Classificato: 800€
- 3° Classificato: 600€
- 4° Classificato: 500€
- 5° Classificato: 400€
- 6° Classificato: 300€
- 7° Classificato: 250€
- 8° Classificato: 250€
- 9° Classificato: 200€
- 10° Classificato: 200€
- 11° Classificato: 150€
- 12° Classificato: 100€
- 13° Classificato: 100€

**Premi Europa League:**

- 1° Classificato: 300€
- 2° Classificato: 200€

**Premi Champions League:**

- 1° Classificato: 300€
- 2° Classificato: 200€
- 3° Classificato: 100€

## ADEMPIMENTI E GARANZIE

- Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente.
- La quota d'iscrizione è 50 €.
- Gli aggiornamenti delle classifiche del Fantaziparo saranno effettuati tra lunedì-martedì, salvo turni infrasettimanali.
- Questo fantacalcio non avrà altri scopi se non quello di far divertire i membri del forum che potranno parteciparvi.
- **Il Presidente si riserva il diritto di escludere i Fantallenatori in caso di (sospetto di) comportamento scorretto, frode o qualunque altro comportamento in conflitto con questo Regolamento, senza possibilità di ricorso.**
- A fine fantacalcio, i vincitori saranno contattati dal Presidente perchè dovranno comunicare i dati necessari per poter ricevere il premio che verrà accreditato dopo la fine del campionato 2019-2020.

**FANTACALCIO CON PREMI IN DENARO**

**WWW.FANTAZIPARO.COM**

# REGOLAMENTO DETTAGLIATO

## AREA

Il concorso (**Fantaziparo 2019-2020**) ha svolgimento nell'ambito dell'intero territorio italiano.

## DURATA E QUOTA ISCRIZIONE

Il concorso ha svolgimento a partire dal giorno **15 luglio 2019** (ore 12.00) - data di inizio delle iscrizioni - e terminerà entro la settimana successiva la 38° giornata del Campionato di Calcio di Serie A (comunque entro il 31 maggio 2020).

La quota iscrizione sarà di **50 €**.

## COME PARTECIPARE

1. Registrarsi al Forum **Fantaziparo** da qui -> <http://www.fantaziparo.com/register?step=2&agreement=1&privacy=1> e successivamente al sito **Fantamatic** da qui -> <https://www.fantamatic.com/iscrizione.php>

2. Versare 50€ (quota d'iscrizione) su Carta Postepay n° **5333 1710 3655 0784**

Intestata a **Ziparo Salvatore** - Codice Fiscale - **ZPRSVT85A27C352A**

3. Inviare un sms o un messaggio su What's app al **+393881106557** riportando "Nickname, data, ora, luogo del versamento ed email.

*Esempio: Salvatore, 15 luglio ore 14:00 Roma, [fantaziparo@libero.it](mailto:fantaziparo@libero.it)*

## CALENDARIO CAMPIONATO DI CALCIO SERIE A

Il calendario del Concorso seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio.

## MODALITA'

Il Concorso costituisce un "fantasy game", ossia una simulazione che permette ai Fantallenatori di costituire una squadra di calcio virtuale, di gestirla e di schierarla in campo in occasione di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020; dopo ogni giornata la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori, entrerà in classifica e potrà puntare ai diversi premi in palio (sotto descritti).

In particolare, il Concorso si rivolge a tutti i Fantallenatori appassionati di calcio e consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando 25 calciatori tra quelli che prendono parte al Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020.

Il Fantallenatore ha a disposizione 250 milioni (virtuali) per acquistare i seguenti 25 calciatori: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori disponibile on-line sul sito [www.fantamatic.com](http://www.fantamatic.com).

Ciascun Fantallenatore non potrà spendere più dei 250 milioni (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti (n° 25 suddivisi nei ruoli descritti) per poter partecipare. Ciascun Fantallenatore dovrà controllare che la squadra virtuale prescelta risponda alle caratteristiche richieste.

I dati verranno registrati da un software, programmato appositamente per il concorso, che non accetterà inserimenti diversi da quello sopra descritto.

Prima di ogni giornata di campionato sarà possibile inserire la formazione, fino a 1 minuto prima che le squadre reali scendano in campo.

## GESTIONE FACOLTATIVA

Prima di ogni giornata, negli stessi orari previsti per la creazione sarà possibile per il Fantallenatore effettuare operazioni di mercato e sostituzioni all'interno della propria rosa. In particolare, il Fantallenatore potrà modificare la propria formazione (gli 11 calciatori che scenderanno in campo e i 7 della panchina) attingendo dalla propria rosa ed eventualmente modificando il modulo di gioco, utilizzando moduli accettati dal sistema (4-4-2, 4-3-3, 4-5-1, 3-4-3, 3-5-2, 5-3-2, 5-4-1).

Nel caso in cui non venga comunicata la formazione settimanale, il computer provvederà a schierare la stessa formazione del turno precedente.

Nel corso della stagione, ciascun Fantallenatore può cambiare la propria squadra operando sul mercato per modificare alcuni calciatori, vendendoli e sostituendoli.

Si precisa che dopo ciascun turno, il valore dei calciatori potrebbe mutare a discrezione della redazione de La Gazzetta dello Sport, in funzione delle variazioni di mercato, della prestazione offerta in campo e dei relativi punti conquistati.

Ogni operazione, però, deve rispettare gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra: senza andare in passivo con i crediti a disposizione, per ogni calciatore venduto si dovrà acquistarne un altro dello stesso ruolo.

Per le sostituzioni nella formazione non vi sono limiti nel numero di operazioni. Il limite di compravendite è fissato ad un massimo di 15 cambi per l'intera stagione, da utilizzare a partire dalla fine della 8<sup>a</sup> (23 ottobre 2019) fino alla 38<sup>a</sup> giornata di campionato (24 maggio 2020).

Si precisa che al limite dei 15 cambi non concorrono quei calciatori che dovessero lasciare la Serie A durante la stagione (ad esempio perché trasferiti in Serie B o in categorie inferiori, oppure perché ceduti all'estero o perché hanno lasciato il calcio giocato), dal momento in cui non compaiano più nelle liste.

Inoltre a fine 19<sup>a</sup> giornata di Serie A ogni Fantallenatore potrà disporre di un bonus di 15 milioni (virtuali) di extra budget.

## **PUNTI**

Al termine di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio: pertanto, ciascuna squadra iscritta al Concorso ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo".

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di tre sostituzioni).

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di tre calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti.

I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. In un primo momento il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido 4-4-2, 4-3-3, 4-5-1, 3-4-3, 3-5-2, 5-3-2, 5-4-1, (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza i centrocampisti, la quarta gli attaccanti).

A titolo esemplificativo: se il modulo scelto fosse il 3-4-3, non giocasse un attaccante titolare e non si avessero attaccanti in panchina che possono subentrare, il computer potrebbe sostituire l'attaccante con un difensore (passando al modulo 4-4-2), con un centrocampista (passando al modulo 3-5-2) in base all'ordine di schieramento in panchina. Qualora né il titolare, né le possibili riserve prendano punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de La Gazzetta dello Sport.

A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

### **Bonus:**

- +3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante
- +4 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di centrocampista
- +4,5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di difensore
- +5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di portiere
- +1 punto per ogni assist\* servito
- +3 punti per ogni rigore parato o segnato da qualsiasi calciatore

\*per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore che crea un'occasione da gol e mette un proprio compagno in condizione di segnare. Il bonus dell'assist viene assegnato solo se chi ha ricevuto il passaggio effettivamente segna, senza essere obbligato a scartare nessun avversario, portiere escluso.

### **Malus:**

- 0,5 punto per un'ammonizione
- 1 punto per un'espulsione
- 1 punto per ogni gol subito dal portiere
- 2 punti per ogni autogol (malus non valido per i giocatori di ruolo "portiere")
- 1 punto per ogni autogol (malus valido solo per i giocatori di ruolo "portiere")
- 3 punti per ogni rigore sbagliato

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Si calcola la media di questi 4 valori.

La squadra ottiene:

- +1 punto di modificatore difesa se questa media è uguale a 6
- +3 punto di modificatore difesa se questa media è uguale di 6,5

+6 punto di modificatore difesa se questa media è maggiore uguale di 7

Ogni qual volta un calciatore non riceva un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v o n.g ) si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina, come da regolamento, salvo i casi di seguito elencati.

In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio, così calcolato:

#### **A) Calciatori (escluso portiere):**

##### **BONUS/MALUS**

- Il calciatore s.v. che ottiene un bonus (gol o assist) riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus). I 6 punti d'ufficio vengono assegnati anche nel caso di calciatore s.v. che riceve un malus (rigore sbagliato o autorete); ma non nel caso di sola ammonizione.

- Il calciatore s.v. che viene espulso riceve invece e 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione);

##### **MINUTAGGIO**

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 16' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A) compreso in avanti riceve sempre 6 punti d'ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 16' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 18' e sostituito al minuto 34' oppure giocatore subentrato al 74' e poi in campo fino al 90', minuti di recupero esclusi) riceve 5,5 punti d'ufficio.

Alcuni esempi non esaustivi per chiarire eventuali casi limite:

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato come (15') secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A non viene conteggiato; il calciatore SV senza bonus o malus che è partito titolare, se viene sostituito al minuto indicato (16') secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A riceve 6 punti d'ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A e sostituito al minuto indicato 76' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A riceve 5,5 punti di ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato 60' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A e sostituito al minuto indicato 75' secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A non viene conteggiato.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 74' (secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A ) e che termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A ed esclusi i minuti di recupero) riceve 5,5 punti d'ufficio.

- Il calciatore s.v. senza bonus o malus, subentrato al minuto indicato come 75' (secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A) e termina la partita al minuto indicato come 90' (secondo il tabellino della Lega Calcio Serie A ed esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato.

#### **B) Portiere:**

- Il portiere s.v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esclusi i minuti di recupero).

- Il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' secondo i tabellini della Lega Calcio Serie A (esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non abbia ricevuto bonus o malus.

In tal caso:

- Se come malus ha subito la sola ammonizione e non ha preso bonus, non viene conteggiato;
- Per ogni altro tipo di bonus/malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e sottratti i malus (ai quali si va ad aggiungere a quel punto anche un'eventuale ammonizione); in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

#### **DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI**

Per il calcolo dei punteggi del presente concorso valgono i dati seguenti:

- Pagelle de La Gazzetta dello Sport per i voti
- Sito ufficiale Lega Calcio Serie A per sostituzioni, ammonizioni, espulsioni e minuti giocati. Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito della Lega Calcio oltre le ore 10.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno.

Nel caso di mancanze nella pubblicazione, errori nella pubblicazione o discordanza tra i dati sopra

indicati valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati nelle pagine pubblicate su La Gazzetta dello Sport e sul sito [www.fantamatic.com](http://www.fantamatic.com).

### VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

La Gazzetta dello Sport si riserva la possibilità in caso di eccezionali situazioni (calamità sociali, civili o naturali che possano bloccare il regolare svolgimento di almeno il 50% delle partite in Serie A o nell'ipotesi di gravi e improvvisi lutti) di annullare l'intera giornata, congelando alla giornata precedente tutte le classifiche, anche nel caso in cui le partite annullate fossero recuperate in altre date.

In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato il Presidente si riserva di comunicare prima o dopo tale evento sul presente forum come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate e non effettuate (esempio cambi extra di mercato) nella fase di avvicinamento alla giornata stessa verranno considerate valide.

### CLASSIFICA DI GIORNATA

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte, in base ai punteggi ottenuti nella singola giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020, secondo le regole sopra descritte.

### CLASSIFICA GENERALE

Riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla somma dei punteggi ottenuti a partire dalla 1<sup>a</sup> sino alla 38<sup>a</sup> giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020, secondo le regole sopra descritte.

### COPPE: EUROPA LEAGUE e CHAMPIONS LEAGUE

All'Europa League e alla Champions League parteciperanno d'ufficio tutte le squadre iscritte al Concorso. Dopo una prima fase a gironi, si qualificheranno a una seconda fase ad eliminazione diretta 64 squadre. Il vincitore della finale sarà il vincitore della Coppa.

**Europa League** - La prima fase a gironi si svolgerà in concomitanza con le giornate dalla 1<sup>a</sup> alla 7<sup>a</sup> comprese: tutte le squadre che parteciperanno all'Europa League verranno inserite in gironi all'italiana.

**Champions League** - La prima fase a gironi si svolgerà in concomitanza con le giornate dalla 20<sup>a</sup> alla 26<sup>a</sup> comprese ed anche in questa competizione tutte le squadre che parteciperanno alla Champions League verranno inserite in gironi all'italiana.

All'interno di ciascun girone le squadre si incontreranno con scontri diretti di solo andata (per un totale di 7 partite), dando vita alla classifica del girone. Poiché il torneo è basato su scontri diretti, occorrerà trasformare i classici punteggi in gol. Per farlo verrà utilizzata la seguente tabella di conversione:

- fino a 65,5 punti = 0 gol;
- da 66 a 70,5 punti = 1 gol;
- da 71 a 75,5 punti = 2 gol;
- da 76 a 80,5 punti = 3 gol;
- da 81 a 85, 5 punti = 4 gol;
- da 86 a 90,5 punti = 5 gol;
- da 91 a 95,5 punti = 6 gol;
- e così via ...

Ogni squadra segnerà così un certo numero di gol che decideranno il risultato della partita: sconfitta = 0 punti in classifica; pareggio = 1 punto in classifica; vittoria = 3 punti in classifica.

La classifica di girone verrà calcolata secondo i seguenti criteri:

1. Punti;
2. Gol fatti
3. Punteggio totale
4. Differenza reti

Per determinare quali squadre accedono alla fase successiva saranno tenuti in considerazione i seguenti criteri:

1. Posizione in classifica nel proprio girone

ALCIO CON PREMI IN DENARO

WWW.FANTAZIPARO.COM

2. Punti in classifica nel proprio girone
3. Totale Gol fatti nel proprio girone
4. Posizione in Classifica Generale della Coppa

Solo a titolo di esempio e non esaustivo: tra due squadre che nel proprio girone sono entrambe seconde classificate secondo i criteri indicati sopra passerà alla seconda fase la squadra che ha fatto più punti nel proprio girone, a parità di punti passa la squadra che ha realizzato il maggior numero di gol sempre nel proprio girone, a parità anche di gol fatti passerà la squadra che è posizionata meglio nella classifica Generale.

Durante la fase ad eliminazione diretta, a parità di gol, passerà il turno la squadra che ha fatto più punti nei due incontri disputati.

## ASSEGNAZIONE DEI PREMI

### Assegnazione Finale - Classifica Generale di Rendimento:

Al termine del Concorso verranno premiati i 13 Fantallenatori che avranno ottenuto il miglior punteggio a partire dalla 1<sup>a</sup> sino alla 38<sup>a</sup> giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020, secondo le regole sopra descritte.

L'assegnazione avverrà entro il 31 maggio 2020.

### Assegnazione Europa League:

Saranno premiati i primi 2 classificati.

L'assegnazione avverrà entro il 31 maggio 2020.

### Assegnazione Champions League:

Saranno premiati i primi 3 classificati.

L'assegnazione avverrà entro il 31 maggio 2020.

## PREMI

### Premi Classifica Generale:

- 1° Classificato: 1000€
- 2° Classificato: 800€
- 3° Classificato: 600€
- 4° Classificato: 500€
- 5° Classificato: 400€
- 6° Classificato: 300€
- 7° Classificato: 250€
- 8° Classificato: 250€
- 9° Classificato: 200€
- 10° Classificato: 200€
- 11° Classificato: 150€
- 12° Classificato: 100€
- 13° Classificato: 100€

### Premi Europa League:

- 1° Classificato: 300€
- 2° Classificato: 200€

### Premi Champions League:

- 1° Classificato: 300€
- 2° Classificato: 200€
- 3° Classificato: 100€

## ADEMPIMENTI E GARANZIE

Il server di raccolta e gestione di tutti i dati relativi allo svolgimento della manifestazione a premio è ubicato in Italia.

Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente.

I vincitori saranno contattati via What's App o mail all'indirizzo indicato al momento della registrazione e riceveranno le indicazioni utili per il ritiro del premio.

Nel caso di acquisto di giocatori militanti in una squadra che per motivi disciplinari non prenderà parte al prossimo campionato di Serie A 2019/2020 tali giocatori saranno disattivati nella lista giocatori e potranno essere ceduti senza scalo di cambi di mercato come avviene infatti nel caso di giocatori che non militano più in Serie A.

Per accedere all'area utenti sarà necessario registrarsi al sito [www.fantaziparo.com](http://www.fantaziparo.com) con compilazione obbligatoria dei dati richiesti (qualora l'utente sia già registrato sarà sufficiente effettuare il login al



sito).

Il Presidente non è responsabile del mancato recapito della comunicazione dell'avvenuta vincita e/o di altre eventuali comunicazioni effettuate ai vincitori o ai partecipanti, dovuto all'indicazione da parte dei concorrenti di dati errati e/o non aggiornati, a indirizzi e-mail inesistenti/errati, non disponibili o inseriti in una black-list, a mailbox piene o disabilitate, a server irraggiungibili, oppure a filtri antispam. Nel caso la squadra sia cointestata il premio sarà assegnato solo ed esclusivamente ad un solo utente.

Le spese accessorie e utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori.

Il Presidente si riserva il diritto di richiedere ai vincitori ed eventualmente ai partecipanti tutti i documenti (in corso di validità) necessari per verificare la correttezza dei dati inseriti. L'eventuale richiesta verrà effettuata via What's App o a mezzo e-mail all'indirizzo utilizzato per la registrazione al concorso; la mancata o incompleta trasmissione della documentazione entro il termine di 7 giorni dalla richiesta, comporta l'esclusione dalla partecipazione.

Il presidente non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo del Presidente stesso.

Il Presidente è autorizzato in ogni momento, con ragioni valide, a squalificare o escludere dal concorso i Fantallenatori, senza possibilità di ricorso. **Il Presidente si riserva il diritto di escludere i Fantallenatori in caso di (sospetto di) comportamento scorretto, frode o qualunque altro comportamento in conflitto con questo Regolamento, senza possibilità di ricorso.** Si precisa che per quanto riguarda il gioco, a far fede saranno i log registrati a database delle formazioni salvate dagli utenti.

Qualora l'ordine di svolgimento del calendario di Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020 dovesse subire modifiche, il Presidente si riserva di modificare di conseguenza il calendario del Concorso. In caso le modifiche (solo a titolo di esempio e non esaustivo periodo di disponibilità dell'extra budget, effettuazione cambi extra ecc), saranno comunicate sul presente forum "[www.Fantaziparo.com](http://www.Fantaziparo.com)" e/o online sulla piattaforma dove si svolgerà il Concorso.

I dati personali saranno utilizzati dal Presidente per le attività correlate allo svolgimento del concorso a premi e per tutte le attività allo stesso concorso a premi connesse, per le finalità espressamente indicate nell'informativa privacy, secondo la normativa vigente.

A tutela di tutti gli iscritti, il Presidente si riserva la possibilità di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento.

**FANTACALCIO CON PREMI IN DENARO**

**WWW.FANTAZIPARO.COM**